

Voorbeeldproject middel_1

omschrijving	eenheid	indicatie
		hoeveelheid
Afsteken overgroeide kanten.	m	792,00
Asfaltboringen en PAK-marker onderzoek	st	3,00
HPLC-GC/MS analyse PAK van asfaltmonster	st	3,00
Mobiliseren van materieel (kleine asfalt frees).	keer	1,00
Mobiliseren van materieel (grote asfalt frees).	keer	1,00
Mobiliseren van materieel (kleine asfalt set).	keer	1,00
Mobiliseren van materieel (grote asfalt set).	keer	1,00
Frezen asfalt opp>250m2	m2	733,60
Frezen asfalt opp 500-2500m2	m2	2.190,00
Frezen asfalt opp>1000m2	m2	1.001,00
Frezen teerhoudend asfalt opp 500-2500m2.	m2	1.095,00
Frezen teervrij asfalt aansluiting.	m2	23,25
Vervoeren teervrij asfalt naar verwerker.	ton	772,66
Vervoeren teerhoudend asfalt naar verwerker.	ton	68,44
Schoonmaken verharding opp 500-2500m2.	m2	2.119,25
Aanbrengen kleeflaag opp>250m2.	m2	733,60
Aanbrengen kleeflaag opp>2500m2.	m2	4.215,25
Aanbrengen van een onderlaag d=60-80mm, opp>250m2.	ton	110,04
Aanbrengen van een tussenlaag opp>2500m2.	ton	370,87
Aanbrengen van een deklaag AC11 opp>250m2.	ton	160,69
Kwaliteitscontrole aangebracht asfalt	st	4,00
Opbreken betonstraatstenen opp<100m2.	m2	32,50
Bestratingsmateriaal ontdoen van grond.	m2	32,50
Vervoeren bestratingsmateriaal	m2	32,50
Afwerken zandbed.	m2	32,50
Aanbrengen betonstraatstenen opp<100m2.	m2	32,50
Leveren betonstraatstenen grijs	st	292,50
Vervoeren bestratingsmateriaal betonstraatstenen.	m2	32,50
Leveren brekerzand.	m3	0,33
Toepassen stamommanteling.	st	23,00
Maken verkeersplan en tekeningen tbv verkeersmaat	keer	1,00
Plaatsen vooraankondigingen werkzaamheden.	keer	1,00
Toep. afzetting(en) enkelbaansweg compleet wegvak.	keer	1,00
Toepassen omleidingsroutes.	keer	1,00
Communicatie omwonenden / bedrijven.	keer	1,00
Gebruik VISI.	jaar	0,10
Inzamelen minicontainers.	keer	1,00
Opstellen staat met uit te voeren werkzaamheden.	keer	1,00
Opstellen werkplan met terreininrichtingstekening.	keer	1,00
Opstellen melding APV.	keer	1,00
Aanleveren opname BGT en WION.	keer	1,00
Aanleveren van revisiegegevens	keer	1,00